



Allegato alla D. D. n. 136/2025 - Prot. N. 0016823 del 20/01/2025

**AVVISO DI SELEZIONE PER L'AMMISSIONE AL LABORATORIO DI DIDATTICA ATTIVA
"CA' FOSCARI LABORATORIO DI DIDATTICA ATTIVA - L'ANTICO NELL'ERA DELL'INTERNET OF THINGS, TRA MEMORIA
E INNOVAZIONE SOCIALE" (ABBR. "CLAB IOT").**

ART. 1 – PRESENTAZIONE E FINALITÀ

1. L'Università Ca' Foscari Venezia con il supporto di Fondazione Università Ca' Foscari, attiva il seguente laboratorio:
"Ca' Foscari Laboratorio di Didattica Attiva - L'Antico nell'era dell'Internet of Things, tra memoria e innovazione sociale" (abbr. "CLab IoT").

Le docenti proponenti sono:

- la prof.ssa Alessandra Melonio del Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica dell'Università Ca' Foscari Venezia, Responsabile Scientifica del CLab IoT,
- la prof.ssa Paola Corò del Dipartimento di Studi Umanistici dell'Università Ca' Foscari Venezia, co-responsabile Scientifica del CLab IoT

Il tema del Laboratorio è di seguito specificato:

Il laboratorio riguarda la progettazione e programmazione di "oggetti intelligenti", facendo leva sul paradigma dell'IoT (Internet of Things). Il CLab utilizza lezioni frontali e attività laboratoriali, dove i partecipanti sono invitati a co-creare e co-sviluppare con diversi tipi di materiali per la fabbricazione, l'elettronica e l'informatica, dalle stampanti 3D, ai materiali conduttivi flessibili, ai dispositivi fisici programmabili (p.es., micro:bit) da incorporare negli oggetti di uso quotidiano per renderli "intelligenti".

Il Laboratorio mira a promuovere un atteggiamento responsabile nei confronti della tecnologia, che può essere sviluppato se i pro e i contro della tecnologia vengono compresi a fondo. Pertanto, durante la co-creazione e il co-sviluppo, i partecipanti sono invitati a riflettere da diverse prospettive su ciò che stanno facendo, sviluppando un "senso del fare" collettivo, ossia co-costruendo il significato di ciò che stanno realizzando insieme, agendo e riflettendo insieme. In questo modo, sono invitati a considerare non solo gli aspetti tecnici del loro lavoro, ma anche quelli della sostenibilità, e in particolare l'impatto della tecnologia sulla società e sull'ambiente circostante.

La multidisciplinarietà dei partecipanti diventa un mezzo per pensare fuori dagli schemi e acquisire una prospettiva diversa per la creazione di un senso comune.

*Il tema specifico del Laboratorio mira a promuovere una riflessione sulle **scritture** e i **reperti antichi** (tavolette iscritte e monete) attraverso la metodologia del Design Thinking, stimolando i partecipanti a creare nuove forme di interazione con questi "oggetti". Lo scopo è favorire un dialogo tra passato e futuro, sfruttando le nuove tecnologie per prototipare soluzioni interattive che rendano il patrimonio storico-culturale più accessibile e comprensibile.*

In questo contesto, il progetto non solo esplora l'interazione tra antichità e innovazione tecnologica, ma si propone anche di utilizzare queste connessioni per promuovere l'inclusione sociale.

Il **CLab** comprende attività didattiche innovative che coinvolgono studenti e studentesse in un ambiente stimolante e multidisciplinare, pensato anche per incoraggiare un approccio imprenditivo e per favorire lo sviluppo di progetti di innovazione, in relazione ai punti di forza dell'Università e dei territori di riferimento. Il CLab rientra nel campo dell'"*entrepreneurship education*", che è definita come la creazione di luoghi di apprendimento dove si sviluppano abilità e modi di pensare volti alla trasformazione di idee creative in azioni imprenditoriali, all'incoraggiamento di comportamenti intraprendenti, allo sviluppo dell'inventività di studenti e studentesse per far fronte al costante cambiamento nel mondo del lavoro, della società in generale e dell'ambiente che ci circonda.

I laboratori non richiedono competenze specifiche, sono compatibili con qualsiasi tipo di formazione pregressa e prevedono il coinvolgimento di studenti e studentesse attraverso forme di partecipazione attiva e metodi non



convenzionali. Durante i **laboratori**, i/le partecipanti lavoreranno in *team* interdisciplinari e saranno seguiti da *mentor*, *tutor* ed esperti/e del settore, con **l'obiettivo di tradurre idee, osservazioni e intuizioni in progetti e scenari innovativi**.

Il "**CLab IoT**", ha quattro finalità principali:

- l'ideazione di **progetti innovativi** in risposta a sfide attuali;
- il rafforzamento di un **network locale e internazionale** per l'innovazione, attraverso lo sviluppo di idee, la promozione della sostenibilità territoriale e la creazione di relazioni tra università, istituzioni, imprese ed associazioni del territorio.
- lo sviluppo di **competenze trasversali**, quali capacità di ascolto, empatia, lavoro in squadra, gestione del tempo e dello stress, gestione del conflitto, comunicazione efficace, *storytelling*, *public speaking*, e altre abilità utili ai giovani per inserirsi nel mondo del lavoro;
- il trasferimento di **metodologie** quali *Design Thinking*, Ricerca sociale, *Business Modelling*, gestione dei progetti.

2. Il laboratorio si svolgerà **dal 13 marzo al 15 maggio 2025 nelle seguenti modalità**: la prima settimana, la quarta settimana, la sesta settimana, la settima settimana, l'ottava settimana si svolgeranno **in presenza full-time**. Le altre settimane (la seconda, la terza e la quinta) le attività didattiche si svolgeranno in modalità mista: il lunedì **in presenza full-time** e il mercoledì o il venerdì **online**. Il Kick off Meeting e l'evento finale di presentazione delle idee progettuali si svolgeranno nella sola mattinata e in presenza. Le sessioni didattiche in presenza si terranno presso gli spazi dell'Università Ca' Foscari Venezia e di altre strutture idonee a specifiche attività. Il laboratorio sarà scandito da obiettivi settimanali. Gli **obblighi di frequenza** sono specificati al successivo art. 7.

3. L'impegno complessivo previsto, comprensivo delle attività in presenza, delle attività online e del lavoro di gruppo in autonomia, è quantificabile in **150 ore, corrispondenti a 6 CFU**. Parte delle 150 ore previste nel laboratorio saranno dedicate al lavoro di gruppo in autonomia (30 ore), per il raggiungimento degli obiettivi settimanali. Le attività del Laboratorio si svolgeranno normalmente dalle 9.30 alle 13.00 e dalle 14.00 alle 17.30, mentre il Kick off Meeting e l'evento finale si svolgeranno nella sola mattinata dalle 09.30 alle 13.30.

Strutturazione del laboratorio e calendario delle attività:

| Data | Giorno | N. ore | Fascia oraria | Presenza/ on line | Numero fase e denominazione |
|-----------|---------|--------|-----------------------------|----------------------|-----------------------------|
| 13/3/2025 | giovedì | 4 | 9.30 - 13.30 | presenza | Kick off meeting |
| 17/3/2025 | lunedì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 1. METODI |
| 18/3/2025 | martedì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 1. TEAM BUILDING |
| 21/3/2025 | venerdì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 1. METODI |
| 24/3/2025 | lunedì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | on line | 2. EXPLORING |
| 28/3/2025 | venerdì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 2. EXPLORING |
| 31/3/2025 | lunedì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 3. EXPLORING |
| 4/4/2025 | venerdì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | on line | 3. EXPLORING |
| 7/4/2025 | lunedì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 4. IDEATION |
| 11/4/2025 | venerdì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | on line | 4. IDEATION |
| 14/4/2025 | lunedì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 5. DEFINITION |
| 18/4/2025 | venerdì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 5. DEFINITION |
| 22/4/2025 | martedì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 6. VALIDATION/GO TO MARKET |
| 28/4/2025 | lunedì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | on line | 6. VALIDATION/GO TO MARKET |
| 5/5/2025 | lunedì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 7. FINE TUNING |
| 9/5/2025 | venerdì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 7. FINE TUNING |
| 12/5/2025 | lunedì | 7 | 9.30 - 13.00; 14.00 - 17.30 | presenza | 8. DELIVERY |
| 15/5/2025 | giovedì | 4 | 9.30 - 13.30 | presenza | PRESENTAZIONE FINALE |

Il programma dettagliato sarà messo a disposizione dei partecipanti precedentemente l'avvio delle attività e potrà subire delle variazioni di luoghi, date e orari durante il corso del laboratorio.



Gli eventuali aggiornamenti saranno tempestivamente comunicati ai partecipanti.

ART. 2 – DESTINATARI E REQUISITI DI AMMISSIONE

1. Ciascun **laboratorio** è aperto a **20 partecipanti**, studenti/esse universitari/e, giovani laureati/e, diplomati/e ITS provenienti dall'Università Ca' Foscari Venezia e da altri Atenei e da istituzioni AFAM (Alta Formazione Artistica, Musicale e Coreutica). **Il corso si rivolge a tutti gli studenti e alle studentesse, anche a quelli che non hanno dimestichezza con la programmazione di dispositivi.**
2. Sono ammessi alla selezione studenti/esse iscritti/e ad Atenei stranieri e laureati/e in possesso di titolo conseguito all'estero, purché riconosciuto idoneo, ai soli fini del presente avviso.
3. Le attività del **laboratorio** si svolgono prevalentemente in italiano; è pertanto richiesta la padronanza della lingua italiana. È inoltre raccomandata la conoscenza della lingua inglese almeno a livello B1, in quanto l'interazione tra i partecipanti nei gruppi potrebbe richiedere anche l'uso della lingua inglese.
4. È ammessa la partecipazione alla selezione anche a coloro che abbiano partecipato ad altri laboratori di apprendimento attivo presso l'Ateneo. Tuttavia, a prescindere dal punteggio da essi conseguito, sarà data priorità ai candidati che non hanno svolto altri laboratori di apprendimento attivo presso l'Ateneo.

ART. 3 – MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE E SCADENZE

1. La domanda di partecipazione al **laboratorio** deve essere presentata **entro le ore 12:00 del 17 febbraio 2025**, compilando il modulo online al seguente link:

<https://apps.unive.it/domandeconcorso/accesso/clab-iot>

La candidatura online potrà essere modificata successivamente, fino alla data di scadenza del bando. Ai fini della valutazione sarà considerata l'ultima versione caricata.

2. Nella procedura di candidatura online sarà richiesto caricare, pena l'esclusione dalla selezione:

- un **Curriculum Vitae aggiornato** in formato PDF;
- una **fototessera**;
- una **lettera motivazionale**, in formato PDF, o un **link ad un video caricato su YouTube**, in cui venga descritto: la motivazione che ha condotto il/la candidato/a ad iscriversi al CLab e come può arricchire il suo percorso di studi. Inoltre, illustri un progetto ideato o già sviluppato concretamente dal/la candidato/a (di qualsiasi natura) oppure un progetto professionale o di ricerca che il/la candidato/a vorrebbe intraprendere nel futuro o che ha suscitato il suo interesse.

La lettera dovrà avere una lunghezza massima di 3.000 caratteri, spazi inclusi. Il video dovrà avere una durata massima di 3 minuti.

3. Il/La candidato/a dovrà accertarsi di aver caricato correttamente tutta la documentazione richiesta. L'Università declina ogni responsabilità derivante da allegati danneggiati o non consultabili o mancanti.

ART. 4 – SELEZIONE

1. La selezione dei partecipanti al **laboratorio** sarà effettuata da un'apposita commissione di selezione, nominata dal Dirigente dell'Area Didattica e Servizi agli Studenti dell'Università Ca' Foscari Venezia.

2. La commissione di selezione dispone complessivamente di **80 punti** così suddivisi:

- **Valutazione del Curriculum Vitae (max 20 punti) con riferimento al percorso di studi, ad eventuali esperienze lavorative, ad altre competenze utili ai fini della partecipazione al laboratorio**
- **Valutazione della lettera motivazionale o del video (max 30 punti)**
- **Eventuale colloquio (max 30 punti)**

3. L'eventuale **colloquio**, se confermato dalla commissione di selezione, avrà luogo presso gli spazi dell'Università Ca' Foscari Venezia e/o in modalità telematica. Conferma di data, orario e luogo di svolgimento dello stesso sarà comunicato ai partecipanti tramite l'indirizzo e-mail indicato dal candidato.



4. Fatto salvo quanto indicato al precedente art. 2, comma 4, a parità di punteggio precederanno i/le candidati/e con minore età.
5. La graduatoria finale degli ammessi al laboratorio sarà pubblicata alla pagina <https://www.unive.it/pag/44584/> a partire dal 20 febbraio 2025.
6. Il giudizio della commissione di selezione è da ritenersi insindacabile.

ART. 5 – AMMISSIONE

1. Entro le ore 12:00 del 03 marzo 2025, i/le candidati/e ammessi/e al laboratorio dovranno far pervenire all'indirizzo e-mail clab@unive.it, una dichiarazione di accettazione o di rinuncia alla partecipazione al laboratorio.
2. In caso di rinuncia o di mancata risposta entro la scadenza di cui al comma 1, saranno chiamati i/le candidati/e idonei/e secondo l'ordine di graduatoria. La comunicazione di ripescaggio verrà inviata direttamente al/alla candidato/a, esclusivamente all'indirizzo e-mail o al numero di telefono indicati nella domanda di partecipazione.

ART. 6 – RISORSE, BENEFICI E PREMI PER I PARTECIPANTI

1. Ai partecipanti che abbiano frequentato almeno 96 ore di quelle previste in presenza e online del "CLab IoT" con la consegna puntuale di tutti gli output previsti, sarà conferita un'attestazione per l'attività svolta e il relativo open badge, attestato digitale che certifica le conoscenze, le competenze e le abilità acquisite con la partecipazione.
2. L'attività di laboratorio non prevede un voto finale per i partecipanti, ma un giudizio di idoneità. Agli studenti e alle studentesse di Ca' Foscari che abbiano ricevuto l'attestazione, potranno essere attribuiti, qualora ne venga fatta richiesta, 6 crediti formativi universitari (CFU), riconoscibili come:

- esame a libera scelta
- esame in sovrannumero
- attività sostitutiva di tirocinio, purché coerente con gli obiettivi formativi del corso di studio e preventivamente approvata dal Collegio Didattico o dal/dalla referente stage/tirocini.

Nel caso in cui lo/la studente/essa intenda chiedere il riconoscimento come attività sostitutiva di tirocinio, deve verificare le modalità previste dal regolamento del proprio corso di studi e deve sottoporre la richiesta al Collegio Didattico prima dell'avvio del laboratorio, come indicato alla pagina <https://www.unive.it/pag/30571/>.

Le attività dei laboratori di apprendimento attivo svolte presso l'Ateneo sono riconoscibili solo una volta nell'ambito della propria carriera universitaria.

3. Al termine del laboratorio, un'apposita giuria, opportunamente nominata, valuterà gli output presentati dai gruppi, tenendo conto dei seguenti aspetti, in maniera ponderata: **idea progettuale e innovatività; fattibilità e applicabilità; lavoro di gruppo e presentazione finale.**

Il gruppo più meritevole, secondo l'esito della valutazione, sarà proclamato vincitore durante l'evento finale di conclusione del laboratorio.

ART. 7 – FREQUENZA E RITIRO

1. La frequenza al laboratorio da parte dei partecipanti è obbligatoria, sia in presenza sia online; sono consentite assenze giustificate nel limite pari al 20% delle ore previste in presenza e online. Il mancato rispetto degli obblighi di frequenza preclude il rilascio dei riconoscimenti previsti.

Nel caso non sia possibile la frequenza per sostenere un esame del proprio corso di laurea, l'assenza non sarà contabilizzata.

2. Si può presentare in qualsiasi momento domanda di ritiro dal laboratorio. La domanda è irrevocabile e deve essere inviata all'indirizzo e-mail clab@unive.it.
3. Nel caso di ritiro, non è ammesso il riconoscimento neanche parziale delle attività già svolte sotto forma di crediti, né sotto forma di attestato di partecipazione.

ART. 8 – PROPRIETÀ INTELLETTUALE E PATTO D'AULA



1. La proprietà intellettuale/industriale di eventuali nuove scoperte, invenzioni, caratteristiche tecniche o modelli di business sviluppati dai partecipanti durante il **laboratorio** e applicati ai prodotti/servizi dei partner rimane di proprietà esclusiva dei partecipanti.
2. I partecipanti al **laboratorio** si impegnano ad aderire al laboratorio sottoscrivendo un patto d'aula, cioè un documento che regola i termini, le modalità e le condizioni in cui saranno svolte le attività all'interno dello stesso, tra cui la proprietà intellettuale, la riservatezza dei dati forniti dai partner coinvolti, la regolazione dei rapporti con i partner e all'interno dei gruppi, l'autorizzazione al trattamento della propria immagine e il diritto alla privacy.
3. L'Università Ca' Foscari Venezia non tollera molestie e/o discriminazioni basate su razza, etnia, lingua, religione, orientamento sessuale, età, disabilità, apparenza fisica, opinioni politiche, condizioni personali e sociali.

ART. 9 – TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

1. Il trattamento dei dati personali trasmessi dai candidati con le domande di partecipazione all'avviso di selezione, avviene in conformità a quanto previsto dalla normativa nazionale e comunitaria applicabile (Regolamento UE 2016/679). L'informativa relativa al trattamento dei dati personali è consultabile alla pagina del sito web di Ateneo <https://www.unive.it/pag/36550/>.

ART. 10 – RESPONSABILE DEL PROCEDIMENTO E CONTATTI

1. Il responsabile del procedimento, ai sensi e per gli effetti della Legge n. 241/1990, è il dott. Matteo Ferrini, Direttore dell'Ufficio Offerta Formativa - ADiSS dell'Università Ca' Foscari Venezia.
2. Per informazioni e chiarimenti contattare e-mail: clab@unive.it – tel.: 041 234 7035.

Venezia,

Area Didattica e Servizi agli Studenti

Il Dirigente

Dott. Mauro Cannone